

REGULAMIN
Akademicka Gra Terenowa „Kariera na czas”

Gra jest organizowana w ramach wydarzenia: Ogólnopolski Tydzień Kariery 2015

§ 1. Organizator

1. Organizatorem Akademickiej Gry Terenowej „Kariera na czas” (zwanej dalej Grą), która odbędzie się 23 października 2015 r. na terenie Państwowej Wyższej Szkoły Zawodowej w Tarnowie, jest Biuro Karier, Projektów i Współpracy Państwowej Wyższej Szkoły Zawodowej w Tarnowie.
2. Organizatorzy nie zapewniają opieki uczestnikom podczas Gry.

§ 2. Uczestnicy

1. Uczestnikami Gry są studenci PWSZ w Tarnowie.
2. Uczestnicy biorą udział w Grze w Drużynach składających się z 3 osób. Jeden uczestnik może być członkiem tylko jednej Drużyny. Uczestnicy biorą udział w Grze na własną odpowiedzialność.
3. Każdy zespół może wziąć udział tylko w jednej edycji Gry.
4. Zgłoszenie do Gry jest równoznaczne z:
 - a) akceptacją Regulaminu Gry;
 - b) wyrażeniem zgody na przetwarzanie danych osobowych Uczestników przez Organizatora w zakresie niezbędnym do przeprowadzenia Gry zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 (Dz.U.nr 133 poz. 883);
 - c) wyrażeniem zgody przez Uczestnika na rozpowszechnianie wizerunku oraz imienia i nazwiska w przypadku, gdy ten otrzyma nagrodę;
 - d) wyrażeniem zgody na rozpowszechnienie swego wizerunku na zdjęciach wykonanych w trakcie gry. Z tytułu rozpowszechniania wizerunku na ww. zdjęciach Uczestnikom nie przysługuje wynagrodzenie.

§ 3. Zasady Gry

Akademicka Gra Terenowa „Kariera na czas” zostanie przeprowadzona w ramach Ogólnopolskiego Tygodnia Kariery.

1. Grę zaczyna i kończy Drużyna w punkcie nazwanym START, gdzie uczestnicy zostają zarejestrowani, otrzymują identyfikatory (muszą być widoczne przez cały czas trwania Gry), Kartę Zadań oraz Teczke Gry.
2. Wykonywane zadania oraz czas ich realizacji są punktowane. Na podstawie przyznanych punktów zostanie wyłoniona zwycięska Drużyna.
3. W czasie trwania Gry uczestnicy mogą poruszać się tylko po terenie uczelni, wyjście poza jej obręb skutkuje dyskwalifikacją całej Drużyny.
4. Członkowie Drużyny mogą poruszać się i wykonywać zadania razem lub oddzielnie, zależy od strategii zespołu.
5. W Grze może wziąć udział nie więcej niż 20 zespołów zorganizowanych w 3-osobowe Drużyny. O zakwalifikowaniu się do udziału w Grze decyduje kolejność zgłoszeń. Ilość miejsc ograniczona.
6. Zgłoszenia do Gry przyjmowane są do 22 października 2015 r. do godz. 10:00 za pośrednictwem formularza, który należy przesłać na adres: e_popard@pwszta.edu.pl

lub złożyć w siedzibie BKPiW PWSZ budynek C, pokój 300e. Formularz jest do pobrania na stronie Biura Karier, Projektów i Współpracy.

7. Zgłoszenie musi zawierać nazwę kierunku, imię i nazwisko każdego członka zespołu, numer telefonu i adres e-mail jednego z członków zespołu.
8. Każda Drużyna, po weryfikacji zgłoszenia otrzyma potwierdzenie przyjęcia zgłoszenia w formie e-mail.
9. W dniu poprzedzającym rozpoczęcie Gry każdy zespół otrzyma szczegółowe informacje o godzinie i miejscu rozpoczęcia Gry.
10. W przypadku naruszenia Regulaminu, złamania zasad fair play Organizatorzy mają prawo do wykluczenia Drużyny z Gry. Decyzja Organizatorów w tej kwestii jest ostateczna.

§ 4. Wyłanianie zwycięzców

1. Warunkiem ukończenia gry jest:
 - a) zrealizowanie wszystkich zadań w czasie nie dłuższym niż 120 minut
 - b) ułożenie obrazu z fragmentów zebranych w kolejnych miejscach realizacji zadań.
2. Zadania są punktowane. Wygrywa Drużyna, która zakończy Grę z największą liczbą punktów.
3. Czas ukończenia zostaje premiowany dodatkowymi punktami:
 - 70-85 minut – 15 punktów
 - 86-99 minut – 10 punktów
 - 100-105 minut – 5 punktów
4. Za czas ukończenia Gry uznaje się oddanie przez uczestników Drużyny Karty Zadań na mecie Gry.
5. W Grze wyłonione zostaną trzy najlepsze Drużyny.
6. Ogłoszenie wyników i wręczenie nagród nastąpi 26 października o godzinie 13:00 w Biurze Karier, Projektów i Współpracy Państwowej Wyższej Szkoły Zawodowej w Tarnowie.

§ 5. Nagrody

Nagrody dla zespołów 3-osobowych:

1 miejsce: 3 x dysk przenośny 500 GB

2 i 3 miejsce – gadżety PWSZ w Tarnowie

§ 6. Postanowienia końcowe

1. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do wprowadzania zmian do Regulaminu. Zmiana Regulaminu wejdzie w życie z chwilą jego publikacji na stronie internetowej Biura Karier, Projektów i Współpracy: www.bkip.pwszta.edu.pl
2. Regulamin znajduje się do wglądu w siedzibie Organizatora: Biuro Karier, Projektów i Współpracy Państwowej Wyższej Szkoły Zawodowej w Tarnowie, budynek C pokój 300e oraz na stronie Biura Karier, Projektów i Współpracy.